

ASPECTOS

CONCEPTO PRINCIPAL

COMPLICACIÓN

RELACIÓN

OTRO ASPECTO

OTRO ASPECTO

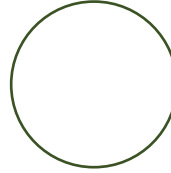
¿CORRUPTO?



VITALES

RECUPERACIÓN

CORRUPCIÓN



Empieza en 3. Una vez lleno, borra las marcas y corrompe un aspecto.

ESTRÉS

FÍSICO

1	1	1	1	1	1
---	---	---	---	---	---

MENTAL

1	1	1	1	1	1
---	---	---	---	---	---

CONSECUENCIAS

2

 LEVE

4

 MODERADA

6

 GRAVE

2

 LEVE

PROEZAS NORMALES

Empiezas con dos proezas gratis. Puedes adquirir más pagando 1 de Recuperación por cada una, mientras no baje de 1.

PROEZAS DE CORRUPCIÓN

Cuando uno de tus aspectos se corrompa, puedes obtener una proeza de corrupción en el siguiente hito.

HABILIDADES

Empiezas con una Enorme (+4), dos Grandes (+3), tres Buenas (+2) y cuatro Normales (+1).

+ _____ Atletismo

+ _____ Carisma

+ _____ Conducir

+ _____ C. Académico

+ _____ Contactos

+ _____ Disparar

+ _____ Empatía

+ _____ Engañar

+ _____ Físico

+ _____ Investigar

+ _____ Máquinas

+ _____ Pelear

+ _____ Percepción

+ _____ Provocar

+ _____ Recursos

+ _____ Robar

+ _____ Saber

+ _____ Sigilo

+ _____ Voluntad